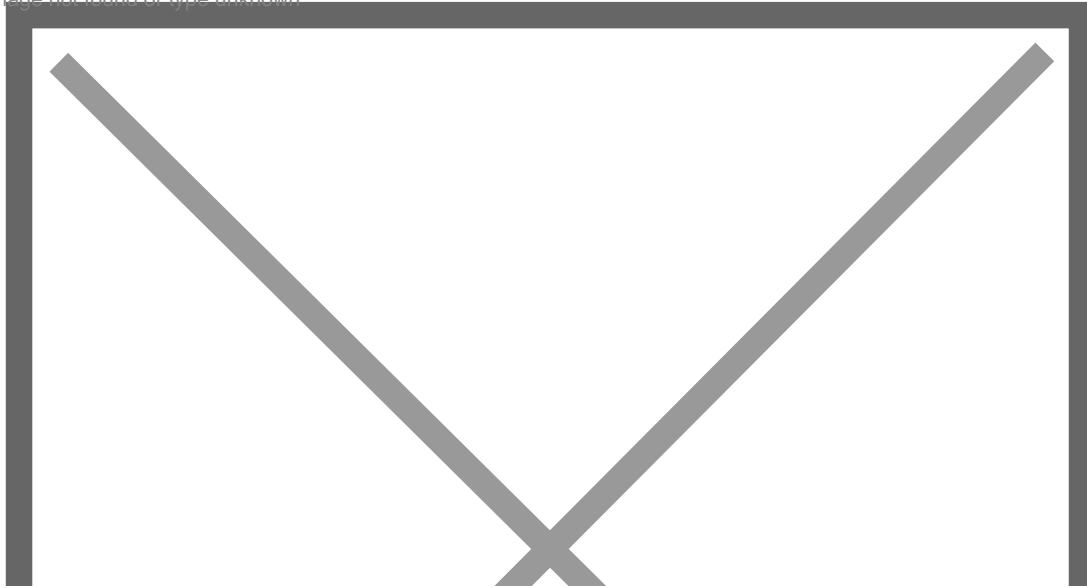


## Kantine Data-Crypt

Das Data Crypt ist ein Feature, das speziell für unsere Star Citizen Roleplay-Community entwickelt wurde. Es ermöglicht Spielern, Text-, Bild- und Videoinhalte sicher zu hinterlegen und sie mit einem individuellen Zugangscode zu verschlüsseln. Diese Inhalte können nur durch Eingabe des korrekten Codes auf der SC-Kantine freigeschaltet werden, wodurch eine neue Ebene von Interaktivität und Immersion im Rollenspiel geschaffen wird. In diesem Artikel werden die verschiedenen Funktionen des Data-Crypt erklärt.

Image not found or type unknown



### Inhaltsverzeichnis

1. [Bedeutung für die Community](#)
2. [Zugang und Nutzung](#)
3. [Zielsetzung](#)
4. [Verfügbare Optionen](#)
5. [Übersicht: Meine Data-Crypt Einträge](#)

## Bedeutung für die Community

Das Data Crypt fördert das kreative Storytelling und vertieft die Immersion im Roleplay. Es bietet eine Plattform für Spieler, die ihre Geschichten durch interaktive Elemente bereichern und andere Teilnehmer aktiv einbinden möchten. Das Feature eröffnet völlig neue Möglichkeiten für dynamische und spannende Rollenspiel-Erlebnisse, die über einfache Dialoge hinausgehen.

## Zugang und Nutzung

Die Nutzung des Data Crypt ist unkompliziert und für jeden registrierten Benutzer möglich. Zu jedem Eintrag im Data-Crypt wird ein Code generiert, der dann im RP verteilt oder in das Story-Event eingebunden werden kann. Spieler, die den Code erhalten, geben diesen einfach in das dafür vorgesehene Feld ein und erhalten Zugriff auf den verschlüsselten Inhalt.

**Hinweis:** Data-Crypt-Inhalte können ausschließlich mit dem korrekten Zugangscode geöffnet werden – dies garantiert, dass nur berechtigte Spieler Zugang zu den Informationen haben.

## Zielsetzung

Das Data Crypt schafft eine tiefere Verbindung zwischen Spielern und ihren Geschichten, bietet neue kreative Ansätze für Rollenspiel-Abende und sorgt für ein immersives, interaktives Erlebnis, das über die übliche Erzählweise hinausgeht.


## Verfügbare Optionen

**Zu späteren Zeitpunkt veröffentlichen**

Ja  Nein

Wähle einen Zeitpunkt aus nachdem der Eintrag erst geöffnet werden kann.

**Veröffentlichungszeitpunkt \***



**Eintrag lässt sich nur einmal pro Benutzer öffnen**

Ja  Nein

Ist diese Option aktiviert, kann der Eintrag nur einmal pro Benutzer geöffnet werden.

### Beschreibung

Mit dieser Option kannst du einen Zeitpunkt wählen, ab dem der Eintrag geöffnet werden kann. Wenn der Benutzer den Eintrag zu diesem Zeitpunkt öffnet, wird eine Fehlermeldung

Mit dieser Option legst du fest, dass der Eintrag von jedem Benutzer nur einmal geöffnet werden kann. Wenn ein Benutzer versucht, den Eintrag zu öffnen, wird eine Fehlermeldung

## Option

**Eintrag automatisch schließen**

Ja  Nein

Mit dieser Option kannst du eine Zeitspanne in Sekunden angeben, nachdem sich der Eintrag automatisch schließt.

**Zeit bis zur automatischen Schließung \***

Sekunden

**Eintrag automatisch löschen**

Ja  Nein

Wähle einen Zeitpunkt aus nachdem der Eintrag automatisch gelöscht wird.

**Zeitpunkt der Löschung \***

**Öffnen des Eintrags begrenzen**

Ja  Nein




Mit dieser Option kannst du angeben wie oft der Eintrag geöffnet werden kann.

**Maximale Öffnungen \***

## Besch

Mit dies  
kannst  
Countd  
aktivier  
nachde  
der Ein  
automa  
schließt  
angege  
Zeitspa  
abgela  
der Ber  
die Star  
der Dat  
zurückg  
Mit dies  
kannst  
Zeitpun  
wählen  
nachde  
Eintrag  
automa  
löscht v  
der Ein  
einmal  
kann er  
wiederh  
werden  
Mit dies  
kannst  
festlege  
ein Eint  
geöffne  
kann. D  
schließt  
das me  
öffnen e  
Eintrag  
den sel  
Benutz

## Übersicht: Meine Data-Crypt Einträge

ID	Titel	Code
   1	test	1D8A2515

Jeder registrierte Benutzer besitzt eine eigene [Data-Crypt-Einträge](#).  
Übersicht über die Linien "Meine Crypt-Einträge".  
Seite befindet sich im Hauptmenü.  
Auf der Übersicht können eigene Crypt-Einträge eingesehen, bearbeitet oder gelöscht werden.  
lässt sich einsehen, welche Benutzer Datensätze bereits haben.